





# TOP FANTASY

## • BUT DU JEU •

TOP FANTASY est un jeu pour 3 à 8 joueurs qui se joue en plusieurs manches.

Les 2 paquets de 60 cartes représentent les mêmes images. Le but est de deviner et de faire deviner le plus de cartes possible.

## • MISE EN PLACE •



- 1 Triez les cartes à dos bleu et violet en paquets par thématique (Ville, Désert, Ciel et Forêt) pour former 8 paquets.

Choisissez les thématiques avec lesquelles vous allez jouer en fonction de la difficulté souhaitée :

**FACILE**

(3 à 4 joueurs)

**NORMAL**

(3 à 8 joueurs)

**DIFFICILE**

(3 à 8 joueurs)

2 Thématiques 3 Thématiques 4 Thématiques

Rangez les paquets de cartes des thématiques non sélectionnées pour cette partie dans la boîte.

- 2 Mélangez les cartes bleues ensemble et étalez-les face visible sur la table.
- 3 Mélangez les cartes violettes ensemble pour composer une pioche face cachée. Placez-la accessible à tous les joueurs.



## CRÉDITS

**Auteur :** Wlad

**Éditeur :** Buzzy Games

**Développement des règles :**

Wladimir Watine, Guillaume

Gilles-Naves

**Packaging et Maquette :**

Origames

**Direction artistique :**

Igor Polouchine

**Illustrateur :** Anthony Wolff d'après dessins d'Igor Polouchine.

**TOP FANTASY** est édité par Buzzy Games - 69 rue Charlot 75003 Paris

contact@buzzygames.net



WWW.BUZZYGAMES.NET

## • COMMENT JOUER ? •

Le premier joueur est celui qui possède sur ses vêtements le plus de couleurs. Il devient « le joueur actif ».

- 1 Il pioche une carte et regarde son image sans la montrer aux autres joueurs.
- 2 Il regarde le défi indiqué sur la prochaine carte de la pioche.
- 3 Il tente de faire deviner sa carte en respectant les règles du défi. Il y a 4 défis différents :



### Avec ses mains :

Utiliser uniquement ses mains pour créer des scènes vivantes ou faire des formes devant soi.

### Avec du son :

Faire des bruits ou fredonner, mais sans utiliser de mot.



### Avec une histoire :

Raconter une histoire en s'inspirant de l'image, mais sans parler du type de personnages présents.

### Avec son corps :

Se figer comme une statue sans changer de position.



**Mode facile :** Chacun peut annoncer la thématique du fond de sa carte : Ville, Désert, Ciel ou Forêt.



En mode normal, c'est toujours le défi au dessus de la pioche qui est utilisé.

Pour une partie plus facile, vous pouvez choisir d'utiliser le défi au dos de la carte piochée.

- 4 Les autres joueurs doivent trouver le plus rapidement possible sur la table la carte imitée. Dès qu'un joueur pense l'avoir trouvée, il la désigne du doigt pour que le joueur actif puisse la valider ou non.

**Attention !** Chaque joueur n'a le droit qu'à un choix (deux choix à 3 joueurs). Si plusieurs joueurs désignent une carte en même temps, c'est le joueur dont le doigt est le plus centré sur la carte qui l'emporte.

- Si la carte est devinée, le joueur actif conserve sa carte. Le joueur qui l'a devinée récupère la carte bleue qu'il a désignée.
- Si personne ne devine la carte, la carte violette est remplacée sous la pioche.

Dans les deux cas, c'est le **joueur à gauche du joueur actif qui devient le joueur actif**. Il pioche à son tour une carte pour la faire deviner.

## • FIN DE PARTIE •

Dès qu'un joueur a récupéré 9 cartes, il gagne la partie. En cas d'égalité, c'est celui qui a le plus de cartes à dos bleu qui gagne.