

JEUX DE SOCIÉTÉ

Choisissez votre jeu !

Consultation sur place uniquement

Charte d'utilisation

1/ Je prends soin des jeux qui me sont confiés et je m'assure qu'aucune pièce n'est perdue

2/ Je prends le temps de lire les règles et de découvrir le jeu. Si je ne comprends pas, je peux demander de l'aide à l'accueil

2/ Je respecte les autres joueurs et je reste calme pour ne pas gêner les autres usagers



PETITE ENFANCE

Âge conseillé : de 2 à 5 ans



JEUX DE LOGIQUE

Baby Logic

Il faudra associer les images entre elles pour former des séquences logiques.

Psychomotricité fine, imagination, créativité

- 6 puzzles de 3 pièces



Les trois petits cochons

Réussirez-vous à protéger les petits cochons du grand méchant loup ? 48 défis de facile à difficile.

Logique, perception de l'espace

- 1 plateau, 3 maisons, 3 cochons, 1 loup, un livret de 48 défis, 1 BD



Le petit chaperon rouge

Pourrez-vous aider le Petit Chaperon Rouge à trouver son chemin pour rejoindre Mère-Grand ? 48 défis de facile à difficile

Logique, perception de l'espace

- 1 plateau, 5 tuiles jeu, 1 loup, 1 chaperon rouge, 3 sapins, 1 maison, 1 livret de 48 défis, 1 BD, 1 règle de jeu





Little circuit

Les petits animaux se promènent. Lequel arrivera en premier au bout du chemin ?

Déplacement dans l'espace, manipulation du dé

- 4 animaux, 6 cartes, 1 dé, 15 jetons, 1 règle du jeu



Little cooperation

La nuit va tomber, si tous les animaux arrivent à l'igloo avant que le pont ne s'écroule, c'est gagné !

Coopération, sociabilité

- 4 animaux, 3 plateaux de jeu, 6 piliers en bois, 1 dé, 1 règle du jeu



Little action

À son tour, le joueur retourne une carte et tente de réussir le défi dessiné. S'il réussit, il gagne une médaille !

Adresse, Dextérité

- 6 animaux, 20 cartes, 12 médailles, 1 règle du jeu



Puzzle Magnétique

Pour reconstituer 6 animaux rigolos et colorés. Et, pourquoi pas, créer des animaux farfelus en laissant libre court à son imagination !

Manipulation, logique

- 12 pièces en bois magnétiques,
1 housse en tissu



Planchettes géantes

Il suffit d'empiler une planche en bois sur une autre et de laisser courir son imagination pour réaliser de belles constructions.

Motricité fine, imagination

- 60 petites planches en bois

Build XXL SmartMax

Les petits découvrent le magnétisme et apprennent à construire des structures plus grandes et plus originales étape par étape.

Construction, dextérité

- 20 boules, 12 bâtonnets longs, 38 bâtonnets courts et un livret de créations

Chunky Peggy box

Des plots de grandes dimensions à empiler en toute liberté pour former des tours toujours différentes.

Coordination yeux-mains

- 26 blocs, 1 seau en forme de fleur



MEMORY



Coup de 

Suuuper Size Memory Game

Memory des animaux : associez 24 cartes géantes, parfaites pour les petites mains.

Mémoire, concentration et pensée cognitive.

- 24 cartes cartonnées



Memory Paw Patrol

Arriveras-tu à assembler tous les personnages de la Pat'Patrouille ? Retrouve de superbes illustrations qui font la joie des petits et des grands.

Capacité d'observation et d'association

- 28 cartes



Memory Reine des neiges II

Le plus célèbre des jeux de mémoire avec tous les personnages de La Reine des Neiges 2 !

Observation, mémoire

- 28 cartes



Jeu de mémo de l'arche de Noé

Chaque joueur, à tour de rôle, retourne deux cartes, dans le but d'associer le plus de paires possibles

observation, mémoire

- 40 cartes

DOMINO

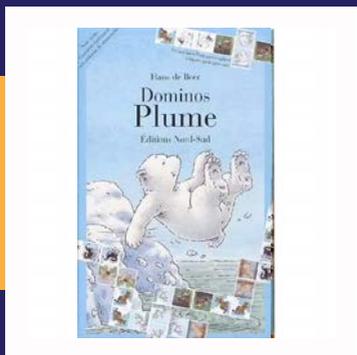


Domino des bruits

En posant leur pièce, les joueurs doivent soit imiter le bruit de l'objet ou de l'animal représenté, soit le mimer.

Coopération, créativité

- 57 cartes



Domino Plume

Juxtaposez les images issues des albums de l'ours Plume

Association, logique

- 28 cartes-dominos + 1 carte Joker Plume



Coup de 

Domino des animaux

Des dominos qui permettent aux plus petits d'associer chaque image. Grâce aux points au dos, les plus grands peuvent jouer avec les quantités.

Initiation aux nombres

- 28 dominos

LOTO



Loto Bébés animaux

L'enfant complète sa planche de loto en identifiant les images identiques. Un grand classique, avec de belles illustrations d'animaux !

Capacité d'observation et d'association

- 30 cartes + 5 planches



Coup de 

Loto des formes

Un premier jeu de loto en bois pour découvrir les formes et les couleurs

Utilisé dans les écoles, observation, socialisation

- 24 jeton + 4 planches

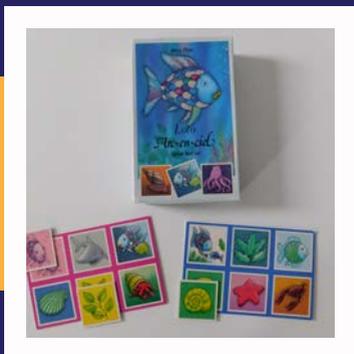


Loto Peppa Pig

L'enfant complète sa planche de loto en identifiant les images identiques, un grand classique, avec tous les personnages du dessin animé Peppa Pig !

Capacité d'observation et d'association

- 24 cartes + 4 planches



Loto Arc-en-ciel

Un jeu de loto pour découvrir les animaux de la mer.

Association, Mémoire

- 24 cartes + 4 planches



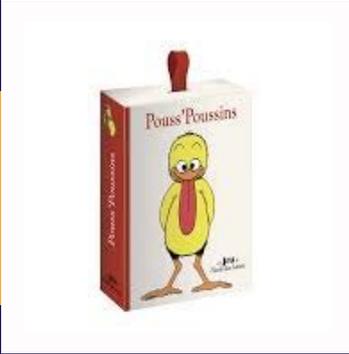
Loto géant

Jeu d'association et de recouvrement pour accompagner l'enfant dans ses premiers apprentissages

Association, observation

- 4 planches + 16 cartes

JEUX D'OBSERVATION



Pouss' Poussin

Les poussins de Claude Ponti vous emportent dans une partie où la rapidité est indispensable ! Soyez le premier à vous débarrasser de toutes vos cartes...

Observation, réflexion

- 6 puzzles de 3 pièces

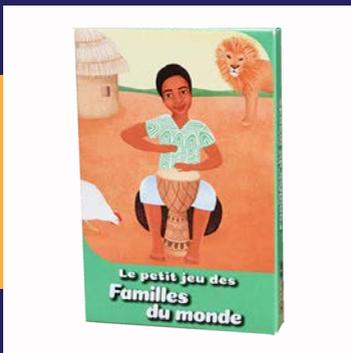


Clac clac

On étale les disques aimantés qui combinent symboles et couleurs. Chaque joueur lance les dés. Tous les joueurs empilent alors le + de disques qui contiennent les symboles indiqués par les dés.

Rapidité, tri, observation

- 36 disques aimantés, 2 dés



Le petit jeu des familles du monde

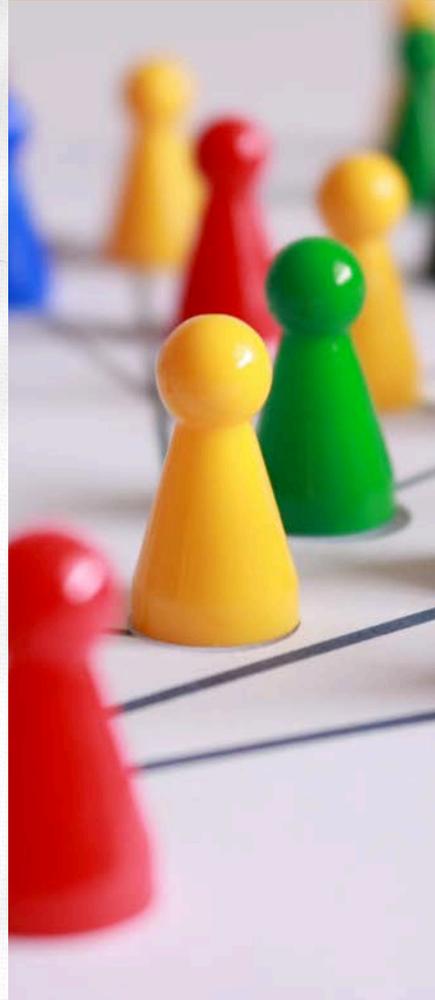
Jeu de carte évolutif : on retourne 4 cartes du même pays, c'est gagné !

Observation, chance

- 32 cartes

JEUX POUR ENFANTS

Âge conseillé : de 5 à 10 ans



JEUX DE RAPIDITÉ



Dobble

Il existe un seul symbole commun entre chacune des cartes. Sois le premier à le repérer et le nommer pour remporter la carte.

- 30 cartes + 1 règle du jeu

+ 1 autre version MPG - 49 cartes



Cubeez

Formez le visage demandé par la carte objectif à l'aide de vos dés Cubeez. Le premier joueur qui réussit gagne la carte. Au bout de 10 carte, la partie est gagnée !

- 12 dés cubeez, 50 cartes objectifs, 1 règle du jeu



Bazar bizarre

Si la carte montre un objet de la même couleur que la figurine, il faut vite l'attraper ! Mais si les objets représentés ne sont pas de la bonne couleur, il faut attraper la figurine qui n'est pas sur la carte !

- 4 figurines en bois + 1 en tissu
+ 60 Cartes + 1 règle du jeu



Jungle speed

De l'observation et des réflexes : retournez vos cartes en même temps et si les symboles sont identiques, chopez le totem !

- 1 totem, 70 cartes, 1 règle du jeu, 1 sac

JEUX D'AMBIANCE

Uno

À leur tour, les joueurs associent une de leurs cartes avec la couleur ou le chiffre de la carte retournée en haut de la pile. Quand il ne vous reste plus qu'une seule carte, n'oubliez pas de crier « UNO » !

- 112 cartes, 1 règle du jeu

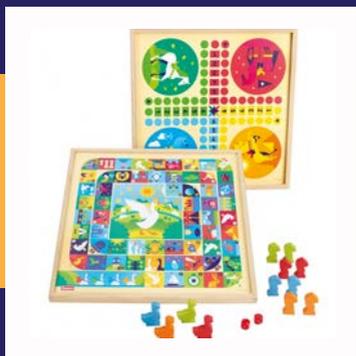


Qui est-ce ?

En posant des questions qui ne se répondent que par OUI ou NON, chaque joueur tente de deviner en premier le personnage mystère de son adversaire pour gagner la partie.

- 2 plateaux de jeu, 2 feuilles de personnage recto-verso





Petits chevaux / Jeu de l'oie

Pour jouer en famille ou avec ses amis, le jeu de l'oie ou le jeu des petits chevaux sont des classiques incontournables !

- 1 plateau, 8 chevaux et 4 oies en bois, 2 dés



Times Up Family

Time's Up! est un jeu d'équipe qui se joue en 3 manches.

Durant chaque manche, devinez un maximum de cartes !

Manche 1 : Décrivez sans dire le nom

Manche 2 : Utilisez un seul mot

Manche 3 : Mimez

- 220 cartes, 1 sac, 1 sablier de 40 secondes, 1 règle du jeu



7 familles inspirantes

Le jeu de 7 familles inspirantes est plus qu'un jeu de 7 familles classique ! Dans chacune des familles vous découvrirez 6 femmes remarquables qui font partie de l'histoire.

- 42 cartes + 7 cartes familles + 1 règle du jeu

JEUX DE RÉFLEXION



BrainBox

Pendant 10 secondes, le joueur observe une carte puis la retourne et tente de répondre à un maximum de questions sur l'image observée.

- 55 cartes + 1 sablier + 1 dé



Mille Bornes

Une version dynamique du célèbre jeu de société, destinée aux petits et aux grands enfants d'aujourd'hui ! Jouez vos cartes Bornes et bottes et totalisez 1 000 Bornes pour gagner la partie.

- 66 cartes + 1 sabot pour les cartes + 1 règle du jeu



Rush Hour

Rush Hour est le champion des jeux de blocs à déplacer, conçu pour les débutants comme pour les experts. Faites glisser le camion de glaces blanc vers le bord du plateau de jeu pour le sortir des embouteillages.

- 1 plateau + 40 cartes défis + 16 voitures + 1 sac de transport



Bandido

Le Bandido s'enfuit par des tunnels sous sa cellule. Essayez ensemble de lui bloquer toutes les sorties avant qu'il ne s'échappe !

- 70 cartes dont 1 carte cartonnée + 1 règle de jeu



Connecto

Reliez les icônes de votre plateau en suivant la carte Enigme et faites apparaître un objet. Pour gagner, soyez le premier à deviner ce que vous dessinez.

- 5 plateaux, 96 grande cartes, 5 stylo-feutre, 1 sablier, 1 règle

POUR LES GRANDS

Âge conseillé : à partir de 10 ans





Loup-Garous de Thiercelieux

Deux équipes s'opposent : les villageois doivent tuer les loups-garous, tandis que les loups-garous doivent éliminer les villageois et ne pas se faire démasquer.

- 24 cartes + 1 règle du jeu



Nouvelle lune - Extension

Extension du jeu Loup-garous, Nouvelle lune enrichit le jeu de base avec des règles de jeu alternatives, de nouveaux personnages ainsi que des cartes d'événements qui influent sur le déroulement du jeu.

- 36 cartes + 1 règle du jeu + des autocollants (à mettre sur les cartes villageois)



Fiesta de los muertos

Choisissez un mot pour décrire votre personnage, mais attention ce mot va passer de main en main, et se modifier peu à peu... Parviendrez-vous à retrouver votre personnage et celui des autres joueurs ?

- 8 ardoises Crâne, 8 ardoises Déduction, 8 feutres, 120 cartes, 10 cartes blanches, 15 cartes Contrainte, 8 cartes Numéro, 16 jetons Os, 1 règle du jeu

JEUX DE RÉFLEXION



Cluedo

Le jeu des grands détectives : six suspects, de multiples combinaisons, mais une seule réponse. Les joueurs se déplacent de pièce en pièce pour découvrir qui a commis le meurtre et comment.

- 1 plateau, 6 pions personnages, 6 pions armes, 50 cartes, 1 étui confidentiel, 2 carnets de détectives, 2 dés



DOMINO triangular

Un domino à 3 côtés ! Lorsque vous placez une tuile sur la table, les chiffres doivent correspondre de tous les côtés. L'objectif est d'avoir le plus de points à la fin de la partie.

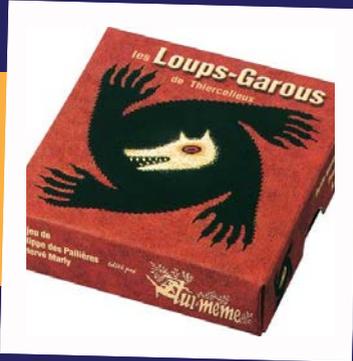
- 56 dominos triangulaires + 4 portes-dominos



Jeu de cartes classique

On peut jouer aux cartes aussi bien seul qu'à plusieurs. Pour les amateurs de rami, réussites, belote, bridge et de nombreux autres jeux de cartes.

- 55 cartes à jouer



Loup-Garous de Thiercelieux

Pour jouer en famille ou avec ses amis, le jeu de l'oie ou le jeu des petits chevaux sont des classiques incontournables !

- 1 plateau, 8 chevaux et 4 oies en bois, 2 dés



Mille Bornes

Time's Up! est un jeu d'équipe qui se joue en 3 manches.

Durant chaque manche, devinez un maximum de cartes !

Manche 1 : Décrivez sans dire le nom

Manche 2 : Utilisez un seul mot

Manche 3 : Mimez

- 220 cartes, 1 sac, 1 sablier de 40 secondes, 1 règle du jeu



Rush Hour

Le jeu de 7 familles inspirantes est plus qu'un jeu de 7 familles classique ! Dans chacune des familles vous découvrirez 6 femmes remarquables qui font partie de l'histoire.

- 42 cartes + 7 cartes familles + 1 règle du jeu

Salle d'actualité

Bibliothèque départementale des Bouches-du-Rhône
20, rue Mirès - 13003 Marseille
04 13 31 83 60
abd.actualite@departement13.fr



Bibliothèque
DÉPARTEMENTALE



DÉPARTEMENT
BOUCHES
DU RHÔNE



**SUIVEZ LA BD13
SUR LES RÉSEAUX**

